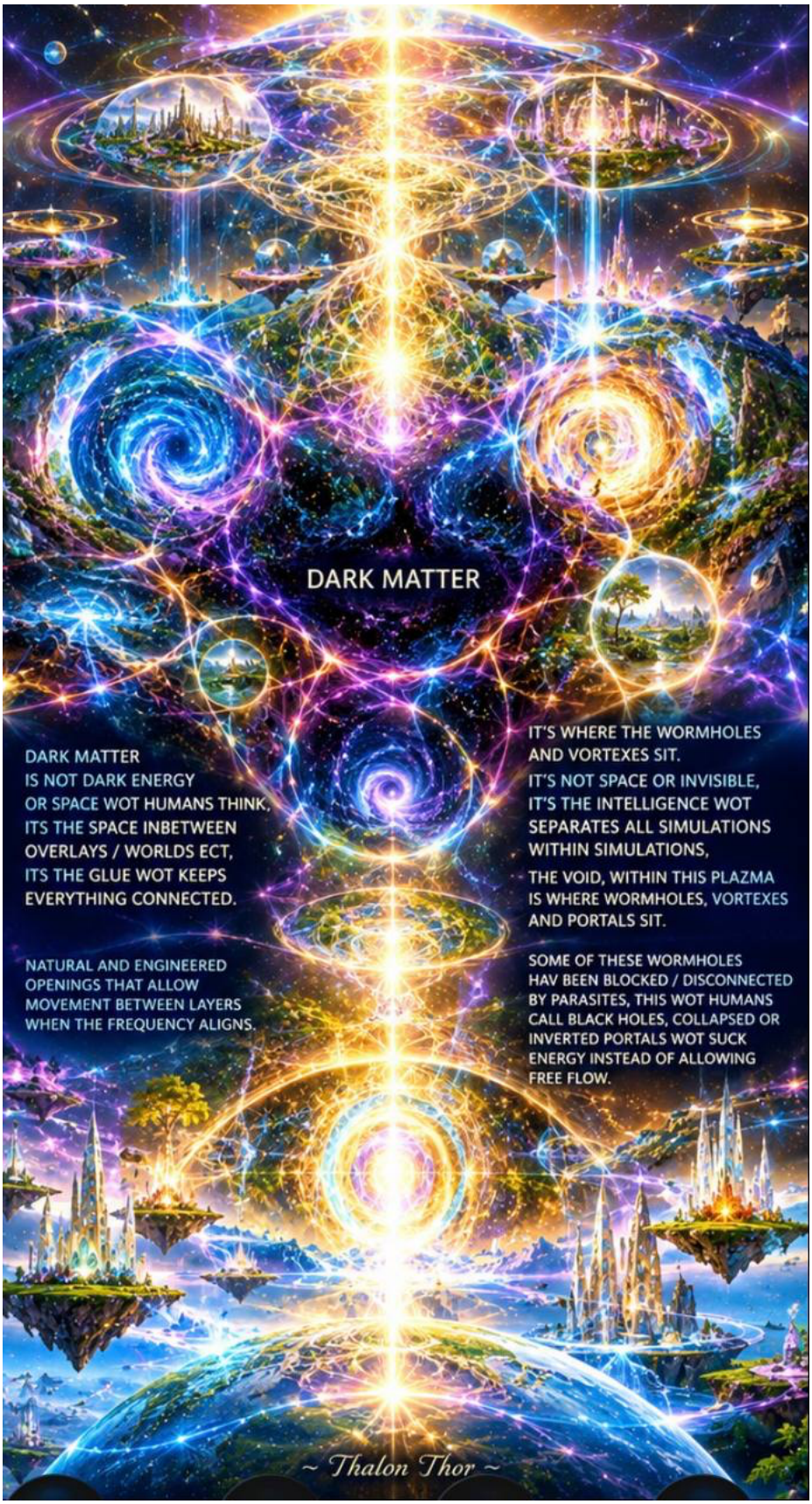

DARK MATTER
DARK MATTER
IS NOT DARK ENERGY
OR SPACE WOT HUMANS THINK,
ITS THE SPACE INBETWEEN
OVERLAYS / WORLDS ECT,
ITS THE GLUE WOT KEEPS
EVERYTHING CONNECTED.
IT'S WHERE THE WORMHOLES
AND VORTEXES SIT.
IT'S NOT SPACE OR INVISIBLE,
IT'S THE INTELLIGENCE WOT
SEPARATES ALL SIMULATIONS
WITHIN SIMULATIONS,
THE VOID, WITHIN THIS PLAZMA
IS WHERE WORMHOLES, VORTEXES
AND PORTALS SIT.
NATURAL AND ENGINEERED
OPENINGS THAT ALLOW
MOVEMENT BETWEEN LAYERS
WHEN THE FREQUENCY ALIGNS.
SOME OF THESE WORMHOLES
HAV BEEN BLOCKED / DISCONNECTED
BY PARASITES, THIS WOT HUMANS
CALL BLACK HOLES, COLLAPSED OR
INVERTED PORTALS WOT SUCK
ENERGY INSTEAD OF ALLOWING
FREE FLOW.
~ Thalon Thor ~

Dunkle Materie ist weder Dunkle Energie noch der Weltraum, wie Menschen ihn sich vorstellen; sie ist der Raum zwischen verschiedenen Ebenen oder Welten und fungiert als der „Klebstoff“, der alles miteinander verbindet. Sie ist der Ort, an dem sich Wurmlöcher und Wirbel befinden. Es handelt sich dabei weder um gewöhnlichen Raum noch um etwas Unsichtbares, sondern um die Intelligenz, die die verschiedenen ineinander verschachtelten Simulationen voneinander trennt – das „Nichts“ (die Leere). In diesem Plasma liegen Wurmlöcher, Wirbel und Portale – natürliche wie künstlich geschaffene Öffnungen, die einen Wechsel zwischen den Ebenen ermöglichen, sobald die Frequenzen übereinstimmen. Einige dieser Wurmlöcher wurden von Parasiten blockiert oder unterbrochen; genau das bezeichnen Menschen als „Schwarze Löcher“ –kollabierte oder umgekehrte Portale, die Energie absaugen, anstatt einen freien Fluss zu ermö .